

Amanda Joolen

Visual arts | Graphic Design | Education

Hoi! Ik ben Amanda, 29 jaar en kom uit Rotterdam. Ik ben digital artist, mediavormgever en kunsteducator. Met een passie voor beeldenmaken en software hou ik me bezig met thema's zoals digitalisering in het onderwijs en de invloed van technologie op de maatschappij en jongeren.



Rotterdam 

AmandaJoolen@gmail.com 

Amandaisonadventure.com 

Showreel 

Education

Minor Kunst en Cultuurmanagement
2021, Willem de Kooning academie

Bachelor Docent beeldende kunst en vormgeving
2017 - 2022, Willem de Kooning academie

MBO Mediavormgeven interactief/Game Art
2013 - 2017, Grafisch Lyceum Rotterdam

MAVO
2012 - 2013, Wolfert Dalton Hillegersberg

Experience

Docent MVI Technisch
2023, Grafisch Lyceum Rotterdam VMBO

Docent Software Development
2022, Grafisch Lyceum Rotterdam MBO

Educatief ontwikkelaar/Vormgever (stage)
2022, KITE Educatie

Grafisch Vormgever
2021, Lyceo

Docent tekenen/CKV (stage)
2021, Einstein Lyceum Hoogvliet

Workshopbegeleider VR Basics
2019, Willem de Kooning Open Dag

Fulltime Game artist (stage)
2016, Stadsarchief Rotterdam

Skills/abilities

Illustration

Traditional drawing

Digital painting

Graphic design

Concept visualisation

Teaching

3D modelling

Augmented reality

Virtual reality

Game Art

Software

Visual 2D Software

Adobe pakket, Affinity pakket, Infinite Painter, Procreate, Autodesk Sketchbook, HeavyPaint, Artstudio Pro, Clip Studio, Art Set, Canva, etc.

Animation and 2.5D Software

Procreate Dreams, Loom, MentalCanvas, Feather3D

3D Software, Game engines

Blender, Maya, 3DSMax, Zbrush, Unity, Unreal Engine, Horizon Worlds(Meta)

Virtual- and Augmented Reality Software

Tilt Brush, Gravity Sketch, Meta Spark (RIP); Tiktok Effect House, Lens Studio

Honorable mentions

Visual Studio Code, TouchDesigner, de 250+ games in mijn Steam library <3